

Koppeldocument (ontwikkelings)materiaal met de leerlijnen jonge kind

Mei 2026



In dit document vind je veelgebruikt (ontwikkelings)materiaal, gekoppeld aan de doelen uit de leerlijnen jonge kind 4-7 jaar in ParnasSys. Elk materiaal staat één keer in het document, bij de leerlijn waar het materiaal het beste bij past. De meeste materialen lenen zich ook voor andere doelen, deze staan erbij.

Dit document is niet volledig, maar geeft wel een goed beeld van hoe je (ontwikkelings)materiaal kunt inzetten om spelenderwijs de doelen te behalen. Heb je suggesties voor materialen die we kunnen toevoegen aan de lijst? Mail ze naar leerlijnen@gouwe-academie.nl. De nieuwste versie van dit document vind je onder 'Vergelijking methodes' op <https://www.gouwe-academie.nl/downloads-jonge-kind>.

Tip: Met ctrl + klikken in de inhoudsopgave ga je gelijk naar het spel toe.

Inhoud

Rekenen - Tellen en getalbegrip	5
Appelboom telspel Educo.....	5
Dotsy Educo.....	5
Getalspel Educo.....	6
Rekenbus met aanhanger Educo.....	6
Rekenhanden Educo.....	6
Tel en sorteer - Beren.....	7
Teldiagram Educo.....	8
Tello Educo.....	8
Telrondo Educo.....	9
Telstraatje Educo.....	9
Thematelspel Educo.....	10
Zoek en tel Educo.....	10
Rekenen - Meten	11
Diagram Inhoud Educo.....	11
Figuren leggen Educo.....	11
Inhoudsmaten plastic Set à 6.....	12
Passen en meten Educo.....	12
Rekenmatrix Educo.....	13
Weegschaal hout Educo.....	13
Rekenen - Meetkunde	15
Coblo - Magnetische Tegels.....	15
Figurogram Educo.....	15
Herhaal de kraal Educo.....	16
KAPLA.....	17
Kleurnuance Educo.....	17
K'NEX Kid.....	18
Knikkerbaan.....	18
Logiblokken Educo.....	19
Logic Educo.....	19
Plus-Plus.....	20



Ringen en stokjes Educo	21
Ruimtelijk bouwen Educo	21
Scope Educo	22
SmartMax	22
Spiegeltjes	23
Vang de vorm Educo	23
Verti-blocs Educo	24
Verti-fix Bouw van 2D naar 3D Educo	24
Vormtoren Educo	25
Vormenrij Educo	26
Taal - Geletterdheid	27
Dubbelwoord Educo	27
Gehoorkokers Educo	27
Klank op elkaar Educo	28
Klasse klanken Educo	28
Leg de letter Educo	29
Letterrondo Educo	29
Lettertje tik Educo	30
Letterwoord Educo	30
Levenscycli Educo	31
Rijmduo Educo	31
Rijmtrio met woorden Educo	32
Wat rijmt niet? Educo	32
Zoek het woord Educo	33
Taal – Mondelinge taal	34
Combineer de 3 plaatjes Educo	34
Combino Educo	34
Communicatie Rolf Originals	35
Dierenmemo Educo	36
Lotto Educo	36
Moet je luisteren Educo	37
Oorzaak en gevolg Educo	37
Resulta Educo	38
Samen bouwen Educo	38
Samen rijgen Educo	39
Tegenstellingen Educo	40
Verhalendomino Educo	40
Vier-stappenverhaal Educo	41
Woordenschat Bingo Educo	41



Zoek en vind Educo.....	42
Motoriek	43
Attributen voor zandschrijven Set à 7 stuks	43
Bouwmateriaal/constructiemateriaal	43
Hamertje tik Educo	44
Insteekmozaïek Basisset 10 mm. Educo.....	44
Insteekmozaïek Educo Basisset.....	45
Kinetisch zand.....	46
Kleding rijgen.....	46
Kralen hout.....	47
Kralo Educo Kralenplank vierkant transparant	47
Loose parts	48
Omtrekfiguren Set à 6 stuks	48
Reuze kralen rijgen Educo	49
Schakelringen Educo.....	49
Vetrovorm Educo.....	50
Vlechten leren Set 1.....	50
Zachtblijvende klei.....	51
Puzzels.....	52
Groeipuzzel Educo	52
Puzzel Educo 24, 65 of 120 stukjes	52
Sociaal-emotioneel	53
Wereldspelmateriaal	53



Rekenen - Tellen en getalbegrip

Appelboom telspel | Educo

https://www.heutink.nl/product/appelboom-telspel-educo/100_521600



Met het Appelboom telspel leren kinderen rangschikken, symbolen en hoeveelheden combineren en getallen splitsen van 1 tot en met 10.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1a

TELRIJ: zegt de telrij tot 10 op

Tellen en getalbegrip - 3a

*HOEVEELHEDEN: splitsingen tot en met 10

Dotsy | Educo

https://www.heutink.nl/product/dotsy-educo/100_521537



Tel met Dotsy de stippen op het lieveheersbeestje en maak splitsingen t/m 10.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1b

HOEVEELHEDEN: telt voorwerpen tot en met 10; synchroon en resultaatief

Tellen en getalbegrip - 2b

*HOEVEELHEDEN: oplossen van eenvoudige splitsproblemen (handelend) tot ten minste 8

Tellen en getalbegrip – 3a

*HOEVEELHEDEN: splitsingen tot en met 10



Getalspel | Educo

https://www.heutink.nl/product/getalspel-educo/100_522152



Met het getalspel leert het kind tellen, optellen en aftrekken. Aan de hand van het telmateriaal kunnen rekenbegrippen als meer, minder, evenveel, even en oneven meer betekenis krijgen.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1b

GETALLEN: kan de getsymbolen 0 t/m 5 lezen

Tellen en getalbegrip - 3a

BEWERKINGEN: optellen en aftrekken: kan eenvoudige optel- en aftrekproblemen in een context met hoeveelheden t/m tenminste 12 (handelend) oplossen (*let op: het spel gaat t/m 10 en het doel t/m 12*).

Rekenbus met aanhanger | Educo

https://www.heutink.nl/product/rekenbus-met-aanhanger-educo-mini-tot-20/100_523123



Een bus met 'passagiers' die gebruikt kunnen worden om te rekenen tot 20. Dit is een kleine versie van de normale rekenbus met aanhanger (apart verkrijgbaar).

Doel:

Tellen en getalbegrip - 2b

*HOEVEELHEDEN: vergelijken van hoeveelheden tot tenminste 12 door het leggen van 1-1 relaties en ordenen (meer, minder, evenveel, meeste, minste, veel, samen (bijv. staafdiagram)).

Tellen en getalbegrip - 3b

BEWERKINGEN: kan optellen en aftrekken t/m 20 met behulp van strategieën (bijv. dubbelen, verwisselen, of aanvullen tot 10)

Rekenhanden | Educo

https://www.heutink.nl/product/rekenhanden-educo/100_523001





Herken hoeveelheden in één oogopslag. Ontwikkel getalbegrip door vingers één voor één te tellen en weg te klappen of de handen te gebruiken als visuele ondersteuning. Stimuleer zo de overgang van informeel naar formeel handelen.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 0

HOEVEELHEDEN: vergelijkt hoeveelheden op veel en weinig

Tellen en getalbegrip - 1a

*HOEVEELHEDEN: voorwerp erbij of eraf doen en beseffen dat het er één meer of minder wordt

Tellen en getalbegrip - 1b

*HOEVEELHEDEN: schatten van hoeveelheden tot 10

Tellen en getalbegrip - 3a

*HOEVEELHEDEN: getalbeelden op rekenrek zetten in één greep

Tel en sorteer - Beren

https://toyacademy.nl/tel-en-sorteer-beren-21-ler0744?utm_source=google&utm_medium=paid&utm_campaign=21333510661&utm_content=&utm_term=&gadid=&gad_source=1&gad_campaignid=21333511342&gbraid=0AAAAA9mE85vukuspRmeuZe90a8EZXNaiY&gclid=Cj0KCQjw267GBhCSARIsAOjVJ4HUhFxp64q7pq0q0V2KyyY0qMv002!4kFFIk9U9gQ6iilFrbTqIYaAlwvEALw_wcB



Oefenen met sorteren en categoriseren ontwikkelt de vaardigheid van je kind om de vele indrukken die we dagelijks opdoen te kunnen sorteren. Categoriseren of sorteren is een eenvoudige methode om nieuwe begrippen, ervaringen en woorden te duiden. Want vóór we kunnen begrijpen wat iets is of betekent, moeten we een idee hebben van hoe het verschilt van iets anders.

Doel:

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteren op 1 kenmerk (bijv. cirkels en vierkanten)

Meetkunde - 1b

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteert voorwerpen op minimaal twee kenmerken (bijv. rode rondjes, groene vierkanten)

Tellen en getalbegrip - 1b

HOEVEELHEDEN: telt voorwerpen tot en met 10; synchroon en resultatief

*HOEVEELHEDEN: handig organiseren van het tellen van hoeveelheden door te structureren: op een rijtje leggen, groeperen

Tellen en getalbegrip - 2a

*HOEVEELHEDEN: tellen van voorwerpen tot en met 15; synchroon en resultatief

Meten - 1a

LENGTE EN OMTREK: kan de begrippen kort/lang en laag/hoog benoemen

*OPPERVLAKTE: aanwijzen van de grootste en de kleinste



Meten - 1b

LENGTE EN OMTREK: kan tegenstellingen benoemen: kortste/langste, laagste/hoogste

OPPERVLAKTE: kan tegenstellingen benoemen: grootste/kleinste

Teldiagram | Educo

https://www.heutink.nl/product/teldiagram-1-t-m-5-educo/100_522176

https://www.heutink.nl/product/teldiagram-6-t-m-10-educo/100_522177

https://www.heutink.nl/product/tel-diagrammen-11-15-en-16-20-educo/100_523195



Teldiagram dat het tellen van 1 t/m 5, 5 t/m 10, 10 t/m 15 of 15t/m 20 oefent. Elke hoeveelheid is steeds op 5 verschillende manieren weergegeven.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1b

HOEVEELHEDEN: telt voorwerpen tot en met 10; synchroon en resultaatief

Tellen en getalbegrip - 2a

*HOEVEELHEDEN: tellen van voorwerpen tot en met 15; synchroon en resultaatief

Tello | Educo

https://www.heutink.nl/product/tello-educo/100_522496



Met Tello leert een kind dat eenzelfde hoeveelheid op verschillende manieren kan worden weergegeven.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1a

TELRIJ: zegt de telrij tot 10 op

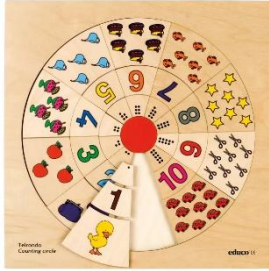
Tellen en getalbegrip - 2a

GETALLEN: kan de getsymbolen 0 t/m 12 lezen



Telrondo | Educo

https://www.heutink.nl/product/telrondo-educo/100_522053



Een inlegplank waarbij de hoeveelheden van 1 tot en met 10 op 3 verschillende manieren zijn weergegeven.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1b

HOVEELHEDEN: telt voorwerpen tot en met 10; synchroon en resultaatief

Tellen en getalbegrip - 2a

GETALLEN: kan de getalsymbolen 0 t/m 12 lezen (*Let op: het spel gaat t/m 10 en het doel t/m 12*).

Telstraatje | Educo

https://www.heutink.nl/product/telstraatje-educo/100_522882



Telspel om de getallenrij van 1 tot en met 10 visueel te maken en inhoud te geven. Voor de jongste kleuter kan het spel ingezet worden om kleur of hoeveelheid te oefenen. De oudere kleuter kan met de opdrachtkaarten rekenvaardigheden als tellen, even/oneven huisnummers herkennen, optellen en aftrekken oefenen. Met zelfcontrole.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1a

TELRIJ: zegt de telrij tot 10 op

Tellen en getalbegrip - 2a

GETALLEN: kan de getalsymbolen 0 t/m 12 lezen

Meetkunde - 1a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de primaire kleuren



Thematelspel | Educo

https://www.heutink.nl/product/thematelspel-educo/100_522401



Telspel rond verschillende thema's waarbij de kinderen gelijke hoeveelheden zoeken. Naast ieder plaatje op het themabord wordt het juiste beeldkaartje gelegd. Bij het omdraaien van de kaartjes wordt er een logo zichtbaar (zelfcontrole).

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1b

HOEVEELHEDEN: telt voorwerpen tot en met 10; synchroon en resultaatief

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Zoek en tel | Educo

https://www.heutink.nl/product/zoek-en-tel-tot-10-educo/100_523492

https://www.heutink.nl/product/zoek-en-tel-tot-20-educo/100_523240



Rekenspel waarbij kinderen de afgebeelde items op de themaplaat zoeken, tellen en weergeven door eenzelfde aantal kralen op de standaard te plaatsen. Oefent het tellen tot en met 10. Met zelfcontrole.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 1a

HOEVEELHEDEN: vergelijkt hoeveelheden op meer en minder

Tellen en getalbegrip - 1b

HOEVEELHEDEN: handig organiseren van het tellen van hoeveelheden door te structureren: op een rijtje leggen, groeperen



Rekenen - Meten

Diagram Inhoud | Educo

https://www.heutink.nl/product/diagram-inhoud-educo/100_523192



Kinderen sorteren de plaatjes van leeg naar vol en vice versa. Spelenderwijs leren ze inhoudsbegrippen als leeg, voller en vol gebruiken.

Doel:

Meten - 1a

*INHOUD: oefenen met de begrippen vol en leeg

Meten - 1b

*INHOUD: ordenen van inhoud en begrippen benoemen: van leeg naar vol, minder-meer-evenveel

Meten - 2a

*INHOUD: ordenen van leeg naar vol

Figuren leggen | Educo

https://www.heutink.nl/product/figuren-leggen-educo/100_521364



Met Figuren leggen legt het kind met houten fiches de figuren van de opdrachtkaart na. De kaarten zijn dubbelzijdig bedrukt. De opdrachten lopen op in moeilijkheidsgraad. Sommige opdrachtkaarten zijn voorzien van hulplijnen waardoor de vierkanten zichtbaar zijn. Ook zijn er opdrachten zonder hulplijnen.

Doel:

Tellen en getalbegrip - 2b

*HOEVEELHEDEN: vergelijken van hoeveelheden tot tenminste 12 door het leggen van 1-1 relaties en ordenen (meer, minder, evenveel, meeste, minste, veel, samen (bijv. staafdiagram))

Meten - 2b

*VERHOUDINGEN: verhoudingsgewijs ordenen (bijv. als je groter wordt moeten je kleren ook groter zijn)

*LENGTE EN OMTREK: redeneren over lengte en omtrek in betekenisvolle situaties

Meten - 3a

*OPPERVLAKTE: ontwerpen van figuren met eenzelfde oppervlakte m.b.v. vierkanten en ruiten



Inhoudsmaten plastic | Set à 6

<https://www.heutinkvoorthuis.nl/nl/inhoudsmaten-plastic-set-a-6/product/12708/>



Schenk de vloeistof in de juiste maatbeker. Is het net zoveel of is het minder. Hoeveel past er in? In totaal zijn er 6 verschillende maatbekers tot 1000ml.

Doel:

Meten - 1a

*INHOUD: oefenen met de begrippen vol en leeg

Meten - 1b

*INHOUD: ordenen van inhoud en begrippen benoemen: van leeg naar vol, minder-meer-evenveel

Meten - 2a

*INHOUD: ordenen van leeg naar vol

Meten - 2b

*INHOUD: halfvol inschenken van een beker

Meten - 3a

*INHOUD: gelijk verdelen van hoeveelheden

Meten - 3b

*INHOUD: oefenen met liters

Passen en meten | Educo

https://www.heutink.nl/product/passen-en-meten-educo/100_068088



Vul de kleurmodellen in met de bouwblokken en ervaar dat dit op veel verschillende manieren mogelijk is.

Doel:

Meten - 0

LENGTE EN OMTREK: kan de begrippen kort/lang en laag/hoog aanwijzen

Meetkunde - 1a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de primaire kleuren

Meten - 1b

LENGTE EN OMTREK: kan tegenstellingen benoemen: kortste/langste, laagste/hogste

Meten - 2a

LENGTE EN OMTREK: ordent van kort naar lang en van laag naar hoog

Meten - 2b

*OPPERVLAKTE: vergelijken en ordenen van groot naar klein



Rekenmatrix | Educo

https://www.heutink.nl/product/rekenmatrix-educo/100_522033



Op de matrixborden van Rekenmatrix staan begrippen afgebeeld als: laag-hoog, smal-breed, leeg-vol, klein-groot, kleur en positie. De kinderen sorteren de juiste begrippenkaartjes op het matrixbord.

Doel:

Meetkunde - 1b

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteert voorwerpen op minimaal twee kenmerken (bijv. rode rondjes, groene vierkanten)

ORIËNTEREN IN DE RUIMTE: hanteert meetkundige begrippen als voor, achter, naast, in, op, boven en onder

Meten - 1b

*INHOUD: ordenen van inhoud en begrippen benoemen: van leeg naar vol, minder-meer-evenveel

Meten - 2a

*INHOUD: ordenen van leeg naar vol

LENGTE EN OMTREK: ordent van kort naar lang en van laag naar hoog

Meten - 2b

*OPPERVLAKTE: vergelijken en ordenen van groot naar klein

Meetkunde - 2b

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteert voorwerpen op minimaal drie kenmerken (bijv. rood, dun vierkant)

Meetkunde - 3b

ORIËNTEREN IN DE RUIMTE: kent de ruimtelijke begrippen links en rechts

Weegschaal hout | Educo

https://www.heutink.nl/product/weegschaal-hout-educo/100_522185



Solide houten balansweegschaal.

Doel:

Meten – 1a

*GEWICHT: oefenen met de begrippen zwaar en licht

Meten - 1b

*GEWICHT: oefenen met tegenstellingen: lichtste/zwaarste

**Meten - 2a**

*GEWICHT: ordenen van licht naar zwaar

Meten - 2b

*GEWICHT: ordenen van licht naar zwaar en redeneren over het waarom

Meten - 3a

GEWICHT: weegt met een balansweegschaal en vergelijkt resultaten met elkaar

Meten - 3b

*GEWICHT: experimenteren met het feit dat gewicht niet één op één samenvalt met omvang:
zwaarder betekent niet altijd groter

*GEWICHT: oefenen met kilo's



Rekenen - Meetkunde

Coblo - Magnetische Tegels

https://coblo.eu/collections/alle-producten/products/coblo-classic-100-stuks?_pos=1&_fid=ee888adf1&_ss=c
https://www.bol.com/nl/nl/p/magnetic-tiles-120-stuks-magnetisch-speelgoed-magnetische-tegels-educatief-constructie-auto-montessori-speelgoed-magnetische-bouwstenen-magnetische-bouwblokken-bouw-je-magna-wereld-kinderen-olvy/9300000227011135/?Referrer=ADVNLGOO002027-S--9300000227011135-PMAX-C-22288392435&gad_source=1&gad_campaignid=22288398933&gbraid=0AAAAAD5OnmPk4RUYErItmeLI04igqzx6h&gclid=Cj0KCQjw267GBhCSARIsAOjVJ4EYlkwagUNK-NhKN1sN6kWY2GijQd6Ez4ois-co4rTIMaNUCP_IQEsaAg3kEALw_wcB



Coblo zijn kleurrijke, magnetische bouwblokken en prikkelen de creativiteit en fantasie van kinderen. Dit zorgt voor geweldige bouwwerken en urenlang speelplezier.

Doel:

Keuzes maken - 1

ZELFSTANDIGHEID: pakt zelf materialen voor een taak en ruimt deze op

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 1a

*CONSTRUEREN: betekenis geven aan gemaakte bouwwerken (bijv. huis of boot)

Meetkunde - 1a

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: spelen met licht en schaduw van zon of zaklamp

Meetkunde - 2a

*CONSTRUEREN: maken van creatieve bouwwerken

Meetkunde - 2b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: redeneren over vormen en figuren in passende probleemsituaties

Figurogram | Educo

https://www.heutink.nl/product/figurogram-educo/100_522231



Met Figurogram leren kinderen ruimtelijke figuren te kopiëren. Stimuleert de kleur- en vormwaarneming.

Doel:

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen



Meetkunde - 1a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

Meetkunde - 1b

*CONSTRUEREN: maken van mozaïek en kettingpatronen

Meetkunde - 2a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: herkent de vormen driehoek, vierkant, cirkel en rechthoek in voorwerpen of figuren

Fijne motoriek - 2

Opponeert met de duim flexibel tegen vingers (maakt een rondje met duim en andere vingers)

Herhaal de kraal | Educo

https://www.heutink.nl/product/herhaal-de-kraal-educo/100_523277



Rijg kralenpatronen op basis van vorm en kleur. Stimuleert de rekenvaardigheid, fijne motoriek en oog-handcoördinatie.

Doel:

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de primaire kleuren

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteren op 1 kenmerk (bijv. cirkels en vierkanten)

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

Meetkunde - 1b

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteert voorwerpen op minimaal twee kenmerken (bijv. rode rondjes, groene vierkanten)

Fijne motoriek - 2

Opponeert met de duim flexibel tegen vingers (maakt een rondje met duim en andere vingers)



KAPLA

<https://www.kapla.com/nl/>



KAPLA is een constructiemateriaal bestaande uit houten plankjes, waarmee kinderen kunnen bouwen. Het stimuleert ruimtelijk inzicht, fijne motoriek en creativiteit.

Doel:

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Keuzes maken - 1

ZELFSTANDIGHEID: pakt zelf materialen voor een taak en ruimt deze op

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 1a

*CONSTRUEREN: betekenis geven aan gemaakte bouwwerken (bijv. huis of boot)

Meetkunde - 2a

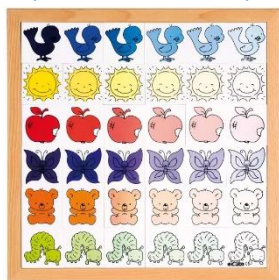
*CONSTRUEREN: maken van creatieve bouwwerken

Meetkunde - 2b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: redeneren over vormen en figuren in passende probleemsituaties

Kleurnuance | Educo

https://www.heutink.nl/product/kleurnuance-educo/100_522227



Met Kleurnuance kan geoefend worden met de verschillende kleurschakeringen. Begrippen als licht en donker worden ondersteund door de diverse beeldkaartjes per kleur.

Doel:

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: spelen met licht en schaduw van zon of zaklamp



K'NEX Kid

<https://knex.nl/bouwsets/knex-kid-budding-builders-100-onderdelen/>



K'NEX bevat verschillende kleurrijke kunststofstaafjes en koppelstukken die met een eenvoudige klik aan elkaar te koppelen zijn. Je stimuleert de creativiteit van kinderen. Ze kunnen een voorbeeld namaken, maar de materialen ook combineren met andere materialen van K'NEX of ander constructie speelgoed.

Doel:

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Keuzes maken - 1

ZELFSTANDIGHEID: pakt zelf materialen voor een taak en ruimt deze op

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

*CONSTRUEREN: betekenis geven aan gemaakte bouwwerken (bijv. huis of boot)

Meetkunde - 2a

*CONSTRUEREN: maken van creatieve bouwwerken

Meetkunde - 2b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: redeneren over vormen en figuren in passende probleemsituaties

Knikkerbaan

https://www.heutink.nl/product/knikkerbaan-quadrilla-groepsset/100_525035



Ontwerp en bouw je eigen knikkerbaan! Kinderen kunnen hun creativiteit de vrije loop laten gaan. Bedenk een mooi parcours en bouw de knikkerbaan zelf helemaal op.

Doel:

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 0



OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde – 2a

*CONSTRUEREN: maken van creatieve bouwwerken

Meetkunde - 2b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: redeneren over vormen en figuren in passende probleemsituaties

Logiblokken | Educo

https://www.heutink.nl/product/logiblokken-educo/100_561263



In deze bak zitten de geometrische vormen: vierkant, rechthoek, driehoek en cirkel, uitgevoerd in drie kleuren, twee maten en twee diktes. Leer vormen en kleuren herkennen en sorteren. Ontwerp symmetrische figuren of leg kleurrijke patronen. Gebruik de vormen om over te trekken en oefen zo de fijne motoriek.

Doel:

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteren op 1 kenmerk (bijv. cirkels en vierkanten)

Meetkunde - 1b

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteert voorwerpen op minimaal twee kenmerken (bijv. rode rondjes, groene vierkanten)

Meetkunde - 2a

*CONSTRUEREN: maken van creatieve bouwwerken

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: herkent de vormen driehoek, vierkant, cirkel en rechthoek in voorwerpen of figuren

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Logic | Educo

https://www.heutink.nl/product/logic-educo/100_522448





Met Logic is het de bedoeling een reeks kaartjes in een logische volgorde te leggen. Maak een verhaaltje dat bij deze reeks hoort. Stimuleert de woordenschat.

Doel:

Meetkunde - 0

ORIËNTEREN IN DE RUIMTE: weet waar iets zich bevindt ten opzichte van het eigen lichaam (bijv. voor, achter, naast, in, op, onder)

Meetkunde - 1b

ORIËNTEREN IN DE RUIMTE: hanteert meetkundige begrippen als voor, achter, naast, in, op, boven en onder

Mondelinge taal - 0

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Geletterdheid - 2a

ORIËNTATIE OP VERHAAL EN TEKST: legt platen uit een verhaal in de goede volgorde neer en vertelt het verhaal na

Plus-Plus

https://www.bol.com/nl/nl/p/plus-plus-basic-constructiespeelgoed-600-stuks/9200000019680882/?Referrer=ADVNLGOO002027-S--9200000019680882-PMAX-C-22288392426&gad_source=1&gad_campaignid=22288401027&gbraid=0AAAAAD5OnmMEQ0IZ4IfZ0IPO7o0KvbUUe&gclid=Cj0KCQjw267GBhCSARIsAOjVJ4FiLXMmJa_hsOG6oqlwBFbmMAFiGkLHxEWpWtAbHpAy0J9cARw-RwMaAltHEALw_wcB



Plus-Plus is speelgoed dat bestaat uit 1 figuur. Elk bouwsteentje heeft dezelfde vorm, maar er zijn wel veel verschillende kleuren beschikbaar. Met het unieke ontwerp van de Plus-Plus steentjes kunnen kinderen eenvoudig verbindingen maken en zowel platte (2D) als driedimensionale (3D) creaties bouwen.

Doel:

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Keuzes maken - 1

ZELFSTANDIGHEID: pakt zelf materialen voor een taak en ruimt deze op

Keuzes maken - 3

ZELFSTANDIGHEID: maakt complexere taken af

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 2b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: redeneren over vormen en figuren in passende probleemsituaties



Ringen en stokjes | Educo

https://www.heutink.nl/product/ringen-en-stokjes-educo/100_522172



Ringen en stokjes bestaat uit kunststof ringen en stokjes in 4 verschillende kleuren. Stimuleert de kleur- en vormwaarneming en de fijne motoriek.

Doel:

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

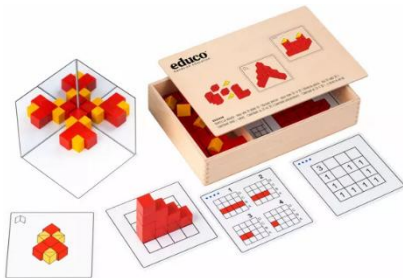
OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Ruimtelijk bouwen | Educo

https://www.heutink.nl/product/ruimtelijk-bouwen-educo/100_522234



Kinderen bouwen de bouwwerken van de voorbeeldkaarten na. Extra moeilijk wordt het als de bouwwerken in spiegelbeeld gemaakt worden.

Doel:

Meetkunde - 2a

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: experimenteren met vormen en figuren in spiegels en spiegeleffecten

Meetkunde - 3a

CONSTRUEREN: kan het aantal blokjes van een bouwwerk bepalen, ook die je niet kan zien

*CONSTRUEREN: blokkenbouwwerk nabouwen van een tekening en een tekening maken van een blokkenbouwwerk

Meetkunde - 3b

*ORIËNTEREN IN DE RUIMTE: maken van bouwplaten

Fijne motoriek - 1

*Bouwen met kleine blokjes



Scope | Educo

https://www.heutink.nl/product/scope-educo-schoolset-kleur/100_068305

https://www.heutink.nl/product/scope-educo-schoolset-transparant/100_068307



Inlegspel waarmee kinderen de motoriek, het ruimtelijk denken en het beginnend rekenen oefenen. Het is mogelijk om puzzelplaten na te maken.

Doel:

Meetskunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetskunde - 1b

*CONSTRUEREN: maken van mozaïek en kettingpatronen

Meetskunde - 2a

*CONSTRUEREN: puzzels maken van 20 stukjes

Fijne motoriek - 2

Opponeert met de duim flexibel tegen vingers (maakt een rondje met duim en andere vingers)

SmartMax

[Schoolset | SmartMax | 100-delig | Heutink.nl](#)



SmartMax bestaat uit magnetische balletjes en staafjes, waarmee je in een mum van tijd 3D kunstwerken kunt bouwen. Geschikt om de hersenen en de fijne motoriek mee te trainen. Maak honderden verschillende 3D combinaties met diverse patronen.

Doel:

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Keuzes maken - 1

ZELFSTANDIGHEID: pakt zelf materialen voor een taak en ruimt deze op

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetskunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetskunde - 1a

*CONSTRUEREN: betekenis geven aan gemaakte bouwwerken (bijv. huis of boot)



Meetkunde - 2a

*CONSTRUEREN: maken van creatieve bouwwerken

Meetkunde - 2b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: redeneren over vormen en figuren in passende probleemsituaties

Spiegeltjes

https://www.heutink.nl/product/spiegeltjes/100_042420



Een set van 10 spiegeltjes die voor allerlei doeleinden kunnen worden gebruikt.

Meetkunde - 2a

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: experimenteren met vormen en figuren in spiegels en spiegeleffecten

Vang de vorm | Educo

https://www.heutink.nl/product/vang-de-vorm-educo/100_523421



Gooi tegelijk met beide dobbelstenen en er verschijnt een combinatie van een vorm en een kleur. Pak zo snel mogelijk het juiste kaartje met de zuignap. Degene die als eerste 10 kaartjes heeft, is de winnaar! Ontwikkel precisie, snelheid, kleur en vorm.

Doel:

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteren op 1 kenmerk (bijv. cirkels en vierkanten)

Meetkunde - 1b

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteert voorwerpen op minimaal twee kenmerken (bijv. rode rondjes, groene vierkanten)

Meetkunde - 2a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: herkent de vormen driehoek, vierkant, cirkel en rechthoek in voorwerpen of figuren

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols



Verti-blocs | Educo

https://www.heutink.nl/product/verti-blocs-educo/100_042098



Verti-blocs oefent het driedimensionaal bouwen aan de hand van opdrachtkaarten. Stimuleert oog-handcoördinatie, ruimtelijk inzicht en fijne motoriek.

Doel:

Meetkunde - 1a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de primaire kleuren

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

Meetkunde - 2b

CONSTRUEREN: kan met constructiemateriaal een voorbeeld namaken

Meetkunde - 3a

CONSTRUEREN: kan het aantal blokjes van een bouwwerk bepalen, ook die je niet kan zien

*CONSTRUEREN: blokkenbouwwerk nabouwen van een tekening en een tekening maken van een blokkenbouwwerk

Meetkunde - 3b

*ORIËNTEREN IN DE RUIMTE: maken van bouwplaten

Fijne motoriek - 1

*Bouwen met kleine blokjes

Verti-fix Bouw van 2D naar 3D | Educo

<https://www.heutinkvoorthuis.nl/nl/verti-fix-bouw-van-2d-naar-3d-educo/product/29313/>



Kinderen bouwen op basis van voorbeeldkaarten na of bouwen zelf. Hierbij worden ze uitgedaagd in lagen te denken en vormen, kleuren en ruimtelijke begrippen te herkennen en benoemen. De motoriek wordt gestimuleerd en het draagt bij aan het concentratievermogen.

Doel:

Meetkunde – 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

Meetkunde - 2b

CONSTRUEREN: kan met constructiemateriaal een voorbeeld namaken



Meetkunde - 3a

CONSTRUEREN: kan het aantal blokjes van een bouwwerk bepalen, ook die je niet kan zien

*CONSTRUEREN: blokkenbouwwerk nabouwen van een tekening en een tekening maken van een blokkenbouwwerk

Meetkunde - 3b

*ORIËNTEREN IN DE RUIMTE: maken van bouwplaten

Fijne motoriek - 1

*Bouwen met kleine blokjes

Vormtoren | Educo

https://www.heutink.nl/product/vormtoren-educo/100_068014



Bouw torens aan de hand van opdrachtkaarten. Leer verschillende kleuren, groottes en vormen te onderscheiden en het omzetten van een platte afbeelding in een ruimtelijk bouwwerk. Verbetert oog-hand coördinatie en fijne motoriek.

Doel:

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteren op 1 kenmerk (bijv. cirkels en vierkanten)

Meetkunde - 1b

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteert voorwerpen op minimaal twee kenmerken (bijv. rode rondjes, groene vierkanten)

Meetkunde - 2a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: herkent de vormen driehoek, vierkant, cirkel en rechthoek in voorwerpen of figuren

Fijne motoriek - 2

Opponeert met de duim flexibel tegen vingers (maakt een rondje met duim en andere vingers)



Vormenrij | Educo

https://www.heutink.nl/product/vormenrij-educo/100_522908



Vind de 6 verschillende geometrische vormen terug in de afbeeldingen op de beeldkaartjes. Stimuleert de visuele analyse.

Doel:

Meetkunde - 1a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

Meetkunde - 2a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: herkent de vormen driehoek, vierkant, cirkel en rechthoek in voorwerpen of figuren



Taal - Geletterdheid

Dubbelwoord | Educo

https://www.heutink.nl/product/dubbelwoord-educo/100_522027



Stel nieuwe woorden samen door steeds 2 kaartjes te combineren. Met de kaartjes kunnen 24 verschillende nieuwe woorden gemaakt worden. Bijvoorbeeld regen en boog is regenboog, glas en bak is glasbak, ijs en beer is ijsbeer.

Doel:

Geletterdheid - 1a

*TAALBEWUSTZIJN: spelen met woorden en letters, zoals woordspelletjes, rijmen

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Gehoorkokers | Educo

https://www.heutink.nl/product/gehoorkokers-educo/100_522806



Bij de gehoorkokers is het de bedoeling om 2 kokers met hetzelfde geluid bij elkaar te zoeken. Stimuleert de auditieve discriminatie.

Doel:

Geletterdheid - 1b

*TAALBEWUSTZIJN: spelenderwijs bezig zijn met klanken, zoals rijmwoorden



Klank op elkaar | Educo

https://www.heutink.nl/product/klank-op-elkaar-educo/100_523487



Oefen begin- midden- en eindklank. Benoem alle beeldkaarten.

Doel:

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: herkent begin- en eindklank van een woord

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Klasse klanken | Educo

https://www.heutinkvoorthuis.nl/nl/klasse-klanken-educo/product/28360/?gad_source=1&gad_campaignid=17518399385&gbraid=0AAAAAC84-D5DsqJGEP6YpbN0Lfxi5JHSY&gclid=Cj0KCQjw_rPGBhCbARIsABiq9cef90aH7I5E-6APBI_mTHmuDzGNkwHR9ez_CEJFcYU_Y0PoG9zKxAaAp8tEALw_wcB#



Klasse klanken is een set van houten letter- en klankstempels in een houten opbergkist. Kies naar eigen voorkeur en afgestemd op het kindniveau alleen de letters, de klanken of een combinatie van beide.

Doel:

Geletterdheid - 0

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: spelen met lettermateriaal (bijv. stempels, magneetletters)

Geletterdheid - 1a

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: spelend woorden maken met lettermateriaal

Geletterdheid - 2a

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: naschrijven of naleggen van themawoorden met lettermateriaal

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: herkent begin- en eindklank van een woord

Geletterdheid - 3a

Herkent en leest vlot alle letters die aangeboden zijn (december-januari)



Leg de letter | Educo

https://www.heutink.nl/product/leg-de-letter-educo/100_523427



Leer het onderscheiden van begin-, midden- en eindklank met het spel Leg de letter van Educo.

Doel:

Geletterdheid - 2a

TAALBEWUSTZIJN: kan fonemen (bijv. beginklank) als klankeenheden in woorden herkennen

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: naschrijven of naleggen van themawoorden met lettermateriaal

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: herkent begin- en eindklank van een woord

ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: herkent/schrijft 8-12 letters van eigen naam of themawoorden

Geletterdheid - 3a

Herkent en leest 20 letters die aangeboden zijn (eerder observeren; rond de herfstsignalering)

Letterrondo | Educo

https://www.heutink.nl/product/letterrondo-educo/100_522938



Letterrondo stimuleert de ontluikende geletterdheid bij jonge kinderen. Daarnaast biedt het veel spelmogelijkheden rondom letters en woorden.

Doel:

Geletterdheid - 1a

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: spelend woorden maken met lettermateriaal

Geletterdheid - 2a

TAALBEWUSTZIJN: kan fonemen (bijv. beginklank) als klankeenheden in woorden herkennen

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: naschrijven of naleggen van themawoorden met lettermateriaal

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: herkent begin- en eindklank van een woord

ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: herkent/schrijft 8-12 letters van eigen naam of themawoorden

Geletterdheid - 3a

Herkent en leest 20 letters die aangeboden zijn (eerder observeren; rond de herfstsignalering)

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind



Lettertje tik | Educo

https://www.heutink.nl/product/lettertje-tik-educo/100_042113



Iedereen kent Hamertje Tik wel. Bij Lettertje Tik draait het niet om de figuren, maar juist om de letters. Timmer je eigen woorden en lees ze daarna hardop voor. Op een speelse manier draagt Lettertje Tik bij aan de letterkennis van je kind en tegelijkertijd wordt de motoriek ook gestimuleerd.

Doel:

Geletterdheid - 1a

*TAALBEWUSTZIJN: spelen met woorden en letters, zoals woordspelletjes, rijmen

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: spelend woorden maken met lettermateriaal

Geletterdheid - 2a

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: naschrijven of naleggen van themawoorden met lettermateriaal

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: herkent begin- en eindklank van een woord

Geletterdheid - 3a

Herkent en leest vlot alle letters die aangeboden zijn (december-januari)

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Letterwoord | Educo

https://www.heutink.nl/product/letterwoord-educo/100_042525



Letterwoord is een magnetische letterdoos met 66 houten letterblokjes a t/m z en 24 letterblokjes met dubbelklinkers en tweetekensklanken.

Doel:

Geletterdheid - 1a

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: spelend woorden maken met lettermateriaal

Geletterdheid - 2a

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: naschrijven of naleggen van themawoorden met lettermateriaal

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: herkent begin- en eindklank van een woord

Geletterdheid - 3a

Herkent en leest vlot alle letters die aangeboden zijn (december-januari)



Levenscycli | Educo

https://www.heutink.nl/product/levenscycli-educo/100_523335



De set bevat de levenscyclus van: de mens, hond, wesp, vlinder, kikker, vogel, bloem, wortel, appel en rijst.

Doel:

Mondelinge taal - 0

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Geletterdheid - 2a

ORIËNTATIE OP VERHAAL EN TEKST: legt platen uit een verhaal in de goede volgorde neer en vertelt het verhaal na

Rijmduo | Educo

https://www.heutink.nl/product/rijmduo-educo/100_522445



Rijmspel waarbij het kind telkens 2 woordjes bij elkaar zoekt die op elkaar rijmen.

Doel:

Geletterdheid - 0

*TAALBEWUSTZIJN: ervaringen opdoen met rijmen

Geletterdheid - 1a

*TAALBEWUSTZIJN: spelen met woorden en letters, zoals woordspelletjes, rijmen

Geletterdheid - 1b

*TAALBEWUSTZIJN: spelenderwijs bezig zijn met klanken, zoals rijmwoorden

*TAALBEWUSTZIJN: spelenderwijs fonemen en klankeenheden (bijv. beginklank) van themawoorden of namen herkennen

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: kan rijmen met bestaande woorden



Rijmtrio met woorden | Educo

https://www.heutink.nl/product/rijmtrio-met-woorden-educo/100_550085



Combineer 3 beeldkaarten waarvan het woord rijmt. Stimuleer auditieve discriminatie en het vergroten van de woordenschat. Plaats de juiste woordkaartjes en lees ze hardop voor. Oefen visuele discriminatie en woordbeeld.

Doel:

Geletterdheid - 0

*TAALBEWUSTZIJN: ervaringen opdoen met rijmen

Geletterdheid - 1a

*TAALBEWUSTZIJN: spelen met woorden en letters, zoals woordspelletjes, rijmen

Geletterdheid - 1b

*TAALBEWUSTZIJN: spelenderwijs bezig zijn met klanken, zoals rijmwoorden

*TAALBEWUSTZIJN: spelenderwijs fonemen en klankeenheden (bijv. beginklank) van themawoorden of namen herkennen

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: kan rijmen met bestaande woorden

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Wat rijmt niet? | Educo

https://www.heutink.nl/product/wat-rijmt-niet-educo/100_522983



Met dit auditieve rijmspel oefent het kind het rijmen. Op de opdrachtstroken staan steeds 4 rijmwoorden waarvan er 1 niet rijmt. Het kind geeft met een rood kruis aan welk woord er niet bij hoort. Door de opdrachtstrook om te draaien is zelfcontrole mogelijk.

Doel:

Geletterdheid - 0

*TAALBEWUSTZIJN: ervaringen opdoen met rijmen

Geletterdheid - 1a

*TAALBEWUSTZIJN: spelen met woorden en letters, zoals woordspelletjes, rijmen



Geletterdheid - 1b

*TAALBEWUSTZIJN: spelenderwijs bezig zijn met klanken, zoals rijmwoorden

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: kan rijmen met bestaande woorden

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Zoek het woord | Educo

https://www.heutink.nl/product/zoek-het-woord-educo/100_522051



Oefen het voorbereidend lezen en de letterkennis met Zoek het woord. Combineer het beeldkaartje met het woordkaartje en met losse letters.

Doel:

Geletterdheid - 1a

*TAALBEWUSTZIJN: spelen met woorden en letters, zoals woordspelletjes, rijmen

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: spelend woorden maken met lettermateriaal

Geletterdheid - 2a

TAALBEWUSTZIJN: kan fonemen (bijv. beginklank) als klankeenheden in woorden herkennen

*ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: naschrijven of naleggen van themawoorden met lettermateriaal

Geletterdheid - 2b

TAALBEWUSTZIJN: herkent begin- en eindklank van een woord

ORIËNTATIE OP GESCHREVEN TAAL: herkent/schrijft 8-12 letters van eigen naam of themawoorden

TAALBEWUSTZIJN: kan fonemen als klankeenheden samenvoegen tot een woord (v-i-s = vis)

*TAALBEWUSTZIJN: een woord verdelen in klankeenheden (vis = v-i-s)

Geletterdheid - 3a

Herkent en leest 20 letters die aangeboden zijn (eerder observeren; rond de herfstsignalering)



Taal – Mondelinge taal

Combineer de 3 plaatjes | Educo

https://www.heutink.nl/product/combineer-de-3-plaatjes-educo-kleuter/100_523517



Met dit spel stimuleer je de taalontwikkeling van het kind door telkens 3 plaatjes bij elkaar te zoeken die bij elkaar horen.

Doel:

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Combino | Educo

https://www.heutink.nl/product/combino-educo/100_522036



Met Combino stimuleer je de visuele discriminatie door incomplete afbeeldingen compleet te maken.

Doel:

Geletterdheid - 0

*VISUELE WAARNEMING: verschillen zien tussen concrete voorwerpen op een afbeelding

Mondelinge taal - 0

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Mondelinge taal - 1a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema; woorden liggen dicht bij het kind

Mondelinge taal - 1b

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden passend in een netwerk van woorden

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind



Communicatie | Rolf Originals

<https://shop.derolfgroep.nl/p/rolf-originals-communicatie/15193/>



Door samen het spel Communicatie van Rolf te spelen, oefenen 2 of meer kinderen hun taalvaardigheid. Aan de hand van 1 van de 8 onderwerpkaarten gaat het vertellen en luisteren van start!

Oefen het actieve taalgebruik met 2 (of meerdere) kinderen: laat 1 kind vertellen over een onderdeel van de themaplaat. Zodra het kind aan de andere kant van de 2-zijdig bedrukte plaat snapt waar het over gaat, steekt hij of zij een pion bij de betreffende situatie in plaat. Je ontvangt een blankhouten kist met daarin: 8 themaplatten (supermarkt, strand, rondom het huis, verkeer, boerderij, bos, camping en ziekenhuis) van 32 x 40 cm, 48 gekleurde pionnen, 2 opzetblokken en 1 handleiding. Meer weten?

Doel:

Mondelinge taal - 0

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een enkelvoudige instructie

GESPREKKEN: voert een gesprekje met de leerkracht en/of een ander kind

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Mondelinge taal - 1a

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een meervoudige instructie

Mondelinge taal - 1b

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden passend in een netwerk van woorden

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Mondelinge taal - 2b

LUISTEREN: luistert naar en reageert op een ander

Mondelinge taal - 3

*LUISTEREN: herkennen en gebruiken van een nieuw woord in een andere context

Omgaan met de ander - 1

SAMENWERKEN: heeft een eigen inbreng tijdens gezamenlijke activiteiten

Omgaan met de ander - 2

SAMENWERKEN: bedenkt regels en afspraken bij gezamenlijke activiteiten en houdt zich hieraan

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen



Dierenmemo | Educo

<https://www.heutinkvoorthuis.nl/nl/dierenmemo-educo/product/29338/>



Sorteer de kaartjes. Zoek steeds ouder, kind en een specifiek kenmerk van het dier. Leer nieuwe woorden in de juiste context te gebruiken. Stimuleer het concentratievermogen en de fijne motoriek.

Doel:

Meetkunde - 1a

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteren op 1 kenmerk (bijv. cirkels en vierkanten)

Mondelinge taal - 0

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Mondelinge taal - 1a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema; woorden liggen dicht bij het kind

Lotto | Educo

https://www.heutink.nl/product/rubriceerlotto-seizoenen-educo-herfst-en-winter/100_523499

https://www.heutink.nl/product/rubriceerlotto-seizoenen-educo-lente-en-zomer/100_523498

https://www.heutink.nl/product/sorteerlotto-s-dieren-dieren-en-hun-kinderen-educo/100_523076

https://www.heutink.nl/product/sorteerlotto-s-dieren-vacht-educo/100_523075

https://www.heutink.nl/product/sorteerlotto-s-dieren-dieren-en-hun-huisjes-educo/100_523077



Inlegplank waarbij het kind de juiste beeldkaartjes bij het juiste thema moet sorteren en zo alles over een thema.

Doel:

Meetkunde - 1a

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: sorteren op 1 kenmerk (bijv. cirkels en vierkanten)

Mondelinge taal - 0

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Mondelinge taal - 1a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema; woorden liggen dicht bij het kind

Meten - 2a

*TIJD: oefenen met de seizoenen van het jaar



Moet je luisteren | Educo

https://www.heutink.nl/product/moet-je-luisteren-educo/100_523122



Moet je luisteren is een interactief spel voor twee kinderen. Dit spel bevordert de woordenschat en communicatie.

Doel:

Mondelinge taal - 0

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een enkelvoudige instructie

GESPREKKEN: voert een gesprekje met de leerkracht en/of een ander kind

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Mondelinge taal - 1a

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een meervoudige instructie

Mondelinge taal - 1b

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden passend in een netwerk van woorden

Mondelinge taal - 2b

LUISTEREN: luistert naar en reageert op een ander

Omgaan met de ander - 1

SAMENWERKEN: heeft een eigen inbreng tijdens gezamenlijke activiteiten

Omgaan met de ander - 2

SAMENWERKEN: bedenkt regels en afspraken bij gezamenlijke activiteiten en houdt zich hieraan

Oorzaak en gevolg | Educo

https://www.heutink.nl/product/oorzaak-en-gevolg-educo/100_550018



Door te bedenken wat er voor en na de activiteit op de opdrachtkaart gebeurt, oefent het kind het gevoel voor oorzaak-gevolg en de chronologie in de gebeurtenissen. Ook wordt de woordenschat gestimuleerd.

Doel:

Geletterdheid - 2a

ORIËNTATIE OP VERHAAL EN TEKST: legt platen uit een verhaal in de goede volgorde neer en vertelt het verhaal na

Mondelinge taal - 1b

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden passend in een netwerk van woorden



Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Resulta | Educo

https://www.heutink.nl/product/resulta-educo/100_522428



Bij Resulta gaat het om de juiste volgorde van oorsprong naar tussenproduct naar eindresultaat (bijvoorbeeld schaap, wol, trui).

Doel:

Mondelinge taal - 1b

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden passend in een netwerk van woorden

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Geletterdheid - 2a

ORIËNTATIE OP VERHAAL EN TEKST: legt platen uit een verhaal in de goede volgorde neer en vertelt het verhaal na

Samen bouwen | Educo

https://www.heutink.nl/product/samen-bouwen-educo/100_523292



Twee kinderen kunnen dit spel spelen door elk aan een andere kant van het rechtopstaande bord (523.210 apart te bestellen) te gaan zitten. Probeer samen te werken en bouwwerken te bouwen aan de hand van de opdrachtkaarten of maak je eigen ontwerpen. De kinderen geven elkaar mondelinge instructies, zoals: "Zet het rode blokje op het groene." Als ze klaar zijn met bouwen, controleren ze of ze de bouwwerken juist gemaakt hebben. Dit spel stimuleert communicatie, woordenschat, creativiteit en samenwerken.

Doel:

Mondelinge taal - 0

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een enkelvoudige instructie

GESPREKKEN: voert een gesprekje met de leerkracht en/of een ander kind

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat



Mondelinge taal - 1a

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een meervoudige instructie

Mondelinge taal - 1b

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden passend in een netwerk van woorden

Mondelinge taal - 2b

LUISTEREN: luistert naar en reageert op een ander

Omgaan met de ander - 1

SAMENWERKEN: heeft een eigen inbreng tijdens gezamenlijke activiteiten

Omgaan met de ander - 2

SAMENWERKEN: bedenkt regels en afspraken bij gezamenlijke activiteiten en houdt zich hieraan

Meetkunde - 1b

CONSTRUEREN: bouwt een eenvoudige foto of voorbeeld na in de ruimte

Meetkunde - 2b

*CONSTRUEREN: redeneren over eenvoudige meetkundige problemen

Meetkunde - 2b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: redeneren over vormen en figuren in passende probleemsituaties

Samen rijgen | Educo

https://www.heutink.nl/product/samen-rijgen-educo/100_560955



Samen rijgen wordt door 2 kinderen tegelijk gespeeld. Met de rijgplaat tussen hen in rijgen de kinderen gezamenlijk een zelfbedacht figuur of een figuur volgens de opdrachtkaart. Door goed met elkaar te overleggen ontstaat er uiteindelijk een kloppend figuur. Oefent het samenwerken en de fijne motoriek. Het bevordert de motoriek, de samenwerking van kinderen en stimuleert de woordenschat.

Doel:

Mondelinge taal - 0

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een enkelvoudige instructie

GESPREKKEN: voert een gesprekje met de leerkracht en/of een ander kind

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Mondelinge taal - 1a

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een meervoudige instructie

Mondelinge taal - 1b

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden passend in een netwerk van woorden

Mondelinge taal - 2b

LUISTEREN: luistert naar en reageert op een ander

Omgaan met de ander - 1

SAMENWERKEN: heeft een eigen inbreng tijdens gezamenlijke activiteiten



Omgaan met de ander - 2

SAMENWERKEN: bedenkt regels en afspraken bij gezamenlijke activiteiten en houdt zich hieraan

Meetskunde - 1b

*CONSTRUEREN: maken van mozaïek en kettingpatronen

Tegenstellingen | Educo

https://www.heutink.nl/product/tegenstellingen-educo/100_522326



Tegenstellingen biedt verschillende spelmogelijkheden waarbij kinderen de juiste tegenstellingen bij elkaar zoeken.

Doel:

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Meten – 1b

Kan tegenstellingen benoemen

Verhalendomino | Educo

https://www.heutink.nl/product/verhalendomino-educo/100_523495



Met verhalendomino leert het kind zelf verhalen te vertellen en vergroot het zijn woordenschat.

Doel:

Mondelinge taal - 1b

SPREKEN: vertelt in enkele eenvoudig samengestelde zinnen een verhaal of gebeurtenis



Vier-stappenverhaal | Educo

https://www.heutink.nl/product/vier-stappenverhaal-educo/100_523363



Plaats vier beeldkaarten in een logische volgorde en maak een verhaal. Ontwikkelt het logisch denken en het vertellen van een verhaal. Stimuleert kinderen om hun eigen verhaal te verwoorden. Met zelfcontrole.

Doel:

Mondelinge taal - 1b

SPREKEN: vertelt in enkele eenvoudig samengestelde zinnen een verhaal of gebeurtenis

Geletterdheid - 2a

ORIËNTATIE OP VERHAAL EN TEKST: legt platen uit een verhaal in de goede volgorde neer en vertelt het verhaal na

Mondelinge taal - 2a

SPREKEN: maakt eenvoudige zinnen, met gebruik van voegwoorden (omdat, en)

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Woordenschat Bingo | Educo

https://www.heutink.nl/product/woordenschat-bingo-educo/100_522052



Met deze woordenschatbingo van Educo stimuleer je de woordenschat, het visueel onderscheidingsvermogen en de sociale vaardigheden.

Draai de beeldkaarten één voor één om. Wanneer je een afbeelding ziet die ook op je Bingokaart te zien is plaats je een fiche. Wie is de eerste speler die de Bingokaart gevuld heeft?

Doel:

Mondelinge taal - 0

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een enkelvoudige instructie

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Mondelinge taal - 1a

LUISTEREN: luistert naar en begrijpt een meervoudige instructie

Mondelinge taal - 1b

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden passend in een netwerk van woorden



Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind

Mondelinge taal - 2b

LUISTEREN: luistert naar en reageert op een ander

Mondelinge taal - 3

*LUISTEREN: herkennen en gebruiken van een nieuw woord in een andere context

Omgaan met de ander - 1

SAMENWERKEN: heeft een eigen inbreng tijdens gezamenlijke activiteiten

Omgaan met de ander - 2

SAMENWERKEN: bedenkt regels en afspraken bij gezamenlijke activiteiten en houdt zich hieraan

Besef van zichzelf - 3

GEVOELEN: beschrijft welke gevoelens een situatie bij zichzelf kan oproepen

Zoek en vind | Educo

https://www.heutink.nl/product/zoek-en-vind-educo/100_522981



Leuke variatie op het concept van het memoryspel. Zoek 2 dezelfde plaatjes bij elkaar die verstopt zitten onder de schijven. Stimuleert het geheugen en de woordenschat.

Doel:

Geletterdheid - 2a

VISUELE WAARNEMING: kan 5 à 6 getoonde voorwerpen onthouden

Mondelinge taal - 2a

*WOORDENSCHAT: leren en gebruiken van (nieuwe) woorden naar aanleiding van verhalen en/of een thema. De woorden liggen in de wereld om het kind en verder buiten het kind



Motoriek

Attributen voor zandschrijven | Set à 7 stuks

https://www.heutink.nl/product/attributen-voor-zandschrijven-set-7-stuks/100_106210



Als een ware zandtovenaar maak je de mooiste vormen en figuren. Deze set biedt samen met een bak vol zand motorische ondersteuning ter voorbereiding op het schrijven. Een set van 7 attributen te gebruiken bij het schrijven in zand.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

*Hebben van een goede pengreep (rond 6 jaar)

Bouwmateriaal/construictiemateriaal

<https://www.heutink.nl/assortiment/ontwikkeling-en-spel/bouw-en-construictiemateriaal/construictiemateriaal>

<https://www.heutink.nl/assortiment/ontwikkeling-en-spel/bouw-en-construictiemateriaal/bouwblokken>



Kinderen die bouwen, ontwikkelen essentiële vaardigheden zoals creativiteit, motoriek, probleemoplossend vermogen, en sociaal-emotionele vaardigheden zoals samenwerking.

Doel:

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Keuzes maken - 1

ZELFSTANDIGHEID: pakt zelf materialen voor een taak en ruimt deze op

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen



Meetkunde - 1a

*CONSTRUEREN: betekenis geven aan gemaakte bouwwerken (bijv. huis of boot)

Meetkunde - 2a

*CONSTRUEREN: maken van creatieve bouwwerken

Meetkunde - 2b

*OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: redeneren over vormen en figuren in passende probleemsituaties

Hamertje tik | Educo

https://www.heutink.nl/product/hamertje-tik-educo-geo/100_522355



In deze set Hamertje tik kunnen mooie afbeeldingen getimmerd worden met geometrische figuren in diverse kleuren.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: benoemt de vormen cirkel, driehoek en vierkant

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

Insteekmozaïek | Basisset 10 mm. | Educo

https://www.heutink.nl/product/insteekmoza-ek-basisset-10-mm-educo/100_522333





Een zeer complete set met ronde en vierkante pinnetjes (10mm) in 6 verschillende kleuren en bijpassende opdrachtkaarten. De insteekramen zijn van zacht en onbreekbaar kunststof.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Opponeert met de duim flexibel tegen vingers (maakt een rondje met duim en andere vingers)

*Werken met knijpers en pincetten

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

Insteekmozaïek | Educo | Basisset

https://www.heutink.nl/product/insteekmoza-ek-educo-basisset-/100_550093



Met deze mozaïek kunnen kinderen verschillende figuren maken. Ze volgen de opdrachtkaarten of maken simpelweg zelf de mooiste creaties. Door het gebruik van de houten pinnetjes wordt tegelijk ook de motoriek geoefend.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Opponeert met de duim flexibel tegen vingers (maakt een rondje met duim en andere vingers)

*Werken met knijpers en pincetten

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)



Kinetisch zand

https://www.heutink.nl/product/kinetisch-zand-zak-van-5-kg/100_119353



Kinetisch zand helpt ervoor om schoner te spelen en dezelfde doelen als met de gewone zandtafel te behalen. Het bevat zand met bindmiddel.

Doel:

Fijne motoriek - 1

*Werken met beide handen in zand, met blokjes, scheerschuim, mais e.d.

Kleding rijgen

https://www.heutink.nl/product/kleding-rijgen/100_522461



Rijg een draad door de kleding die staat afgebeeld op de flexibele kunststof kaarten. Stimuleert de fijne motoriek.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Tikt met duim (zonder een rondje te maken) o.a. tegen wijsvinger

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen



Kralen hout

https://www.heutink.nl/product/kralen-hout-assorti-8-mm-200-gram/100_036892



Met kralen kunnen kinderen de mooiste creaties maken.

Doel:

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

*Rijgen van kleine kralen aan een koord

Meetskunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetskunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

Kralo | Educo | Kralenplank vierkant transparant

https://www.heutink.nl/product/kralo-educo-kralenplank-vierkant-transparant/100_095061

https://www.heutink.nl/product/kralo-educo-aanvulset-kralenplank-set-1000-kralen/100_036094



Kunststof vierkant transparant kralenplankje.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Opponeert met de duim flexibel tegen vingers (maakt een rondje met duim en andere vingers)

Meetskunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetskunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)



Loose parts

<https://www.jutter.co/loose-parts-play/loose-parts-items/>

<https://educadora-webshop.nl/speelgoed/loose-parts/>

<https://www.materiaalmagazijn.be/looseparts>

https://www.bol.com/nl/nl/p/loose-parts-162-stuks-houten-mandela-figuren-open-einde-speelgoed-educatief-montessori-speelgoed-grapat-style-grimms-style/9300000189214924/?cid=1758194111867-5151131903195&bltgh=fc5a5fc7-f91a-435c-9df6-ec7e563aaf22.ProductList_Middle.0.ProductTitle



Loose parts zijn losse materialen/voorwerpen die kinderen kunnen manipuleren, verplaatsen en combineren op oneindig veel manieren. Het stimuleert sensorisch spel door de verschillende texturen en vormen die kinderen kunnen verkennen. Het is ontworpen als open einde speelgoed, wat betekent dat er geen vaste regels zijn voor hoe de stukken gebruikt moeten worden. Dit maakt het ideaal voor het bevorderen van creativiteit, probleemoplossend vermogen en onafhankelijk spel.

Doel:

Keuzes maken - 0

ZELFSTANDIGHEID: voert een eenvoudige taak zelf uit

Fijne motoriek - 1

*Werken met beide handen in zand, met blokjes, scheerschuur, mais e.d.

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetskunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetskunde - 2a

*CONSTRUEREN: maken van creatieve bouwwerken

Omtrekfiguren | Set à 6 stuks

https://www.heutink.nl/product/omtrekfiguren-set-6-stuks/100_522485



Omtrekfiguren gemaakt van flexibel kunststof. In de set zitten 6 verschillende dieren.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)



Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

*Hebben van een goede pengreep (rond 6 jaar)

*Kleuren binnen de lijntjes

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen.

Reuze kralen rijgen | Educo

https://www.heutink.nl/product/reuze-kralen-rijgen-educo/100_068076



Een assortiment reuze kralen in heldere volle kleuren. Bevordert de kleur- en vormwaarneming, logisch denken en fijne motoriek.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

Schakelringen | Educo

https://www.heutink.nl/product/schakelringen-educo/100_136013



Schakelringen gemaakt van flexibel kunststof in verschillende kleuren. Zowel motoriek als kleurbegrip worden geoefend met deze set.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)



Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Tikt met duim (zonder een rondje te maken) o.a. tegen wijsvinger

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Opponeert met de duim flexibel tegen vingers (maakt een rondje met duim en andere vingers)

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetkunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

Vetrovorm | Educo

https://www.heutink.nl/product/vetrovorm-educo/100_522462

https://www.heutink.nl/product/vetrovorm-educo-rijgveters/100_522576



Een rijgspel ter bevordering van de fijne motoriek en oog- handcoördinatie. Bevat meerdere moeilijkheidsniveau's.

Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Tikt met duim (zonder een rondje te maken) o.a. tegen wijsvinger

Fijne motoriek - 2

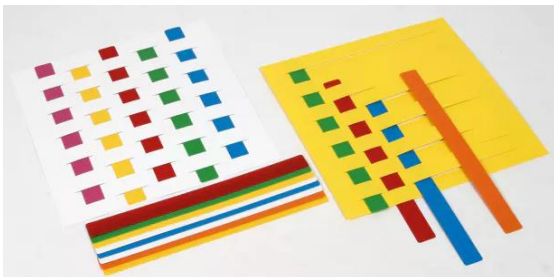
Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetkunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Vlechten leren | Set 1

https://www.heutink.nl/product/vlechten-leren-set-1/100_522463



Weet jij alle vlechtstroken op de juiste wijze te vlechten in de vlechtmatjes. Er zijn 2 vlechtmatjes, transparant en gekleurd, waar je het vlechten ter bevordering van je motoriek mee kan oefenen.



Doel:

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Fijne motoriek - 1

Maakt grove bewegingen vanuit de elleboog

Fijne motoriek - 2

Maakt fijne bewegingen vanuit pols

Meetskunde - 0

OPEREREN MET VORMEN EN FIGUREN: kan de kleuren rood, blauw, groen en geel aanwijzen

Meetskunde - 1a

CONSTRUEREN: kan een patroon van twee voorwerpen voortzetten (bijv. ketting, mozaïek, vormen)

Zachtblijvende klei

https://www.heutink.nl/product/zachtblijvende-klei-creall-supersoft-blauw-1750-gram-/100_030062

https://www.heutink.nl/product/zachtblijvende-klei-creall-ultra-soft-geel-1100-gram-/100_030083



Wordt niet hard, droogt niet uit en is steeds opnieuw te gebruiken. In handige emmer om de klei in te bewaren.

Doel:

Fijne motoriek - 1

*Experimenteren met klei

Fijne motoriek - 2

*Verfijnd werken met klei



Puzzels

Groeipuzzel | Educo

https://www.heutink.nl/product/groeipuzzel-educo-vlinder/100_550068



Deze puzzel is in lagen opgebouwd om de groei van de vlinder te benadrukken. Daarmee komen ruimtelijke oriëntatie, motoriek en woordenschat aan bod.

Doel:

Meetkunde - 2a

*CONSTRUEREN: puzzels maken van 20 stukjes

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Mondelinge taal - 0

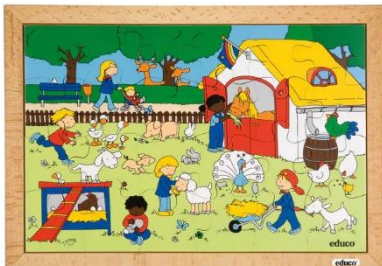
*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat

Puzzel | Educo | 24, 65 of 120 stukjes

https://www.heutink.nl/product/puzzel-educo-24-stukjes-kinderen-kinderboerderij/100_522571

https://www.heutink.nl/product/puzzel-educo-64-stukjes-extreem-weer-regen/100_523456

https://www.heutink.nl/product/puzzel-educo-120-stukjes-boven-en-onder-120-het-bos-/100_522853



Naast veel puzzelplezier biedt deze puzzel ook veel mogelijkheden om de woordenschat te ontplooiën.

Doel:

Meetkunde - 2a

*CONSTRUEREN: puzzels maken van 20 stukjes

Fijne motoriek - 0

Kan bewegingen maken met handen en vingers (bijv. grote kralen rijgen)

Mondelinge taal - 0

*WOORDENSCHAT: uitbreiden van passieve en actieve woordenschat



Sociaal-emotioneel

Wereldspelmateriaal

Bijvoorbeeld: <https://www.capi-education.com/winkel/webshop/spel-en-ontwikkelingsmateriaal/bouwhoek/wereldspelmateriaal/multiculturele-figuren-van-hout/>
<https://www.credu.nl/product/pot-met-boerderijdieren-60-stuks/>
https://www.koksgestocaribbeans.com/productlist/10379/spel-nbsp-ontwikkeling/spel-en-ontwikkeling/bouwhoek/wereldspelmateriaal-wereld-en-fantasie/2704_576_21.aspx



Wereldspelmateriaal verwijst naar een algemene categorie speelgoed waarmee kinderen hun eigen wereld kunnen bouwen en naspelen, zoals poppenhuizen, keukentjes, en verkleedkleden. Met dit materiaal kan een kind makkelijk(er) interactie aangaan met een ander, omdat hier niet altijd bij gesproken hoeft te worden.

Doel:

Omgaan met de ander - 1

AANSLUITEN: gaat interactie aan met een ander